

## Kainuun Kompassi-cup 4. osakilpailu Kuhmossa su 17.9.2023

### Kilpailuohjeet (alustava)

Kilpailussa noudatetaan SSL:n kilpailusääntöjä ja järjestäjän ohjeita.

Tämä Kompassi-cup on lähikilpailu. Lähikilpailussa noudatetaan SSL:n lähikilpailun sääntöjä sekä Suunnistuksen lajisääntöjä niiltä osin kuin näissä säännöissä määrätään sekä järjestäjän ohjeita.

#### ORGANISAATIO

Kilpailunjohtaja: Mika Kähkönen 040 7155039

Valvoja: Annastiina Vanhala

Ratamestari: Mika Kähkönen ja Urpo Piirainen

Lähtö: Erja Kähkönen ja Senja Huotari

Maali / Tulospalvelu: Markku Pyykönen 050 3120036

#### TAPAHTUMAPAIKKA

Kilpailukeskus sijaitsee osoitteessa Jämäsjärventie 1175, 88900 Kuhmo. Opastus alkaa Sotkamontien (76) ja Nurmetien (75) risteyksestä, josta matkaa n. 22 km Nurmeksen suuntaan ja oikealle Jämäsjärventietä 0,5 km. Pysäköinti kilpailukeskuksessa.

#### KILPAILUKARTTA

Tulostekartta, 5/2023, käyräväli 5 m, mittakaava 1:10 000, A4. Kartoitus Mapline/ Rauno Asikainen, Pekka Hiltunen ja Joni Korhonen. Kartta on muovikotelossa.

#### MAASTO

Kilpailumaasto on pääosin kuivaa mäntykangasta, jossa on pääasiassa hyvä näkyvyys ja juostavuus. Alueella on hakkuuaukkoja, mäntytaimikoita, harju sekä soita lampineen. Maastossa on myös tie-/polkuverkostoa lyhyempien ratojen tueksi. *Samaan aikaan järjestettävien Kuntorastien takia alueella on runsaasti rasteja lähekkäin. Muista siis tarkistaa rastin koodi!*

#### SARJAT JA MATKAT

Kultakompassi: H/D14 3,6 km, rasteja 9

Hopeakompassi: H/D12 suora 2,2 km, rasteja 8

Hopeakompassi: H/D12TR 1,8 km, rasteja 7

Pronssikompassi: (10v) H/D10 suora 1,7 km, rasteja 7

Pronssikompassi: (10v) H/D10RR 2,2 / 1,5 km, RR-radalla rasteja 5 (= RR1, RR2, RR3, RR4 ja RR5)

Pronssikompassi: (8v) H/D8RR 2,2 / 1,5 km, RR-radalla rasteja 5 (= RR1, RR2, RR3, RR4 ja RR5)

H/D15-18: 4,3 km, 11 rastia

## FORFUN-AKTIVITEETIT

Mahdollista suunnistaa iästä riippumatta mikä tahansa kilparata vapailla lähtöajoilla. Radan voi kiertää yksin tai yhdessä toisen kanssa. Osallistuminen ei vaadi kilpailulisenssiä. Ei cup-pisteystä. Halutessaan voi ottaa Emit-ajanotolla ajan, mutta ilman aikaakin voi osallistua.

## KIELLETYT ALUEET

Karttaan on merkitty kielletty reitti maantiellä violetilla X-merkillä.

## RASTIT, LEIMAUJÄRJESTELMÄ JA EMIT-KORTIT

Rastilipun vieressä on Emit-leimasin, mihin suunnistaja asettaa Emit-korttinsa. Rastireitin rastilipuissa on koodit RR1, RR2, RR3 jne. Mallirasti on nähtävillä kilpailukeskuksessa. Kilpailija on itse vastuussa Emit-korttinsa toimivuudesta. Lainatut Emit-kortit on palautettava ajanottoon. Kompassi-cupilaisten ei tarvitse ilmottautua ennen kilpailua ajanottoon.

## KILPAILUNUMEROT, EMIT-TARKISTUSLIPUKKEET JA RASTINMÄÄRITTEET

Kilpailunumeroa ei käytetä. Tarkistuslipukkeet ovat mallirastin luona. Rastimääritteet on painettu karttaan.

## LÄHDÖT

Kilpasarjoissa väliaikalähdöt klo 12 alkaen. Lähtöluettelo julkaistaan 16.9.2023 kilpailusivuilla. Kuntosarjoissa vapaat lähtöajat ja voivat lähteä maastoon kilpailun lähdön viereiseltä emitin nollaus pukilta.

## LÄHDÖN TOIMINTA

Lähtöpaikka on sama kuin lähtökolmio kartalla. K-piste on merkitty rastilipulla maastoon.

- **Kolme (3) minuuttia**  
Kilpailija kutsutaan ja kaikki sarjat saa tutustua karttaan, jossa on K-piste
- **Kaksi (2) minuuttia**  
RR-sarjalaiset saavat kartan ja opastuksen. H/D10 ja H/D12 sekä TR-sarjalaiset saavat kartan, jossa on rata ja tutustuvat itsenäisesti.
- **Yksi (1) minuutti**  
RR-sarjalaiset, H/D10, H/D12 ja TR-sarjalaiset saavat tutustua karttaan ja rataan itsenäisesti. Sarjoissa H/D14 ja H/D15-18 kilpailija saa kartan, mutta karttaan saa tutustua vasta lähdön jälkeen. Noin 10 sekuntia ennen lähtöä kilpailukortti nollautumaan, kilpailuaika käynnistyy Emitin irrotessa nolla-leimasimesta.

## **LISÄOHJE RR-SARJAT**

Kilpailukartta on kooltaan A4 ja se annetaan 2 minuuttia ennen lähtöä. Rastireitti-radalla (RR) on rasteja 5 kpl. RR-reitin viitoituksena ja Tukireitin (TR) tukena on maastossa kulkeva yhtenäinen valkoinen muovinauha. RR-rastit ovat viitoituksen varrella. RR-radan rasteilla ovat tunnukset RR1, RR2, RR3, RR4, RR5 sekä rastilipuissa että leimasimissa. Kilpailija saa väärästä tai puuttuvasta leimauksesta 10 min lisäajan kutakin virhettä kohden. RR-sarjalaiset leimaavat maalissa kuten kaikki muutkin; maalissa ei ole RR-tunnusta.

**HUOM!** Kaikki sarjat ylittävät Jämäsjärventien. Erityistä varovaisuutta tien ylityksiin! Siimarireitin varressa on vahti tienylityksessä.

## **MAALI**

Maali sijaitsee kilpailukeskuksessa. Kaikilla sarjoilla on sama maali, ei maaliviitoitusta. Kilpailussa on käytössä maalileimaus. Maalileimauksen jälkeen kilpailija menee leimantarkastukseen, jossa luetaan kilpailukortti. Karttoja ei kerätä pois maalissa - muistakaa Reilu Peli!

## **KESKEYTTÄNEET**

Keskeyttänyt suunnistaja tulee maaliin, leimaa maalilinjalla ja ilmoittaa keskeyttämisestään Emit-kortin tarkastuksessa.

## **WC, PESEYTYMINEN, JUOMAVESI**

Maasto-olosuhteissa. Ei peseytymismahdollisuutta.

Paikan päällä tarjolla kahvia, mehua ja makkaranpaisto mahdollisuus. Varaa hieman käteistä.

## **TULOKSET**

Löytyvät Kuhmon Peurojen tapahtumasivuilta.

## **PALKINNOT**

Kaikki saavat osallistumispalkinnon maalin tulon jälkeen.

## **ENSIAPU**

Sijaitsee kilpailukeskuksessa.

## **Tervetuloa!**

Kuhmon Peurat